

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2001-340527

(P2001-340527A)

(43) 公開日 平成13年12月11日 (2001.12.11)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テーマコード* (参考)
A 6 3 F 5/04	5 1 2	A 6 3 F 5/04	5 1 2 H 2 C 0 8 8
	5 1 1		5 1 1 Z 5 B 0 4 9
7/02	3 2 1	7/02	3 2 1 Z 5 B 0 5 5
	3 4 0		3 4 0
G 0 6 F 17/60	1 4 6	G 0 6 F 17/60	1 4 6 Z

審査請求 未請求 請求項の数40 O L (全 13 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願2000-166764(P2000-166764)

(22) 出願日 平成12年6月2日(2000.6.2)

(71) 出願人 591217137

パシフィック・センチュリー・サイバーワ  
ークス・ジャパン株式会社  
東京都港区麻布台2丁目4番5号

(72) 発明者 折原 綱義

東京都世田谷区用賀2丁目19番7号 株式  
会社ジャレコ内

(72) 発明者 岡崎 秀樹

東京都世田谷区用賀2丁目19番7号 株式  
会社ジャレコ内

(74) 代理人 100098095

弁理士 高田 武志

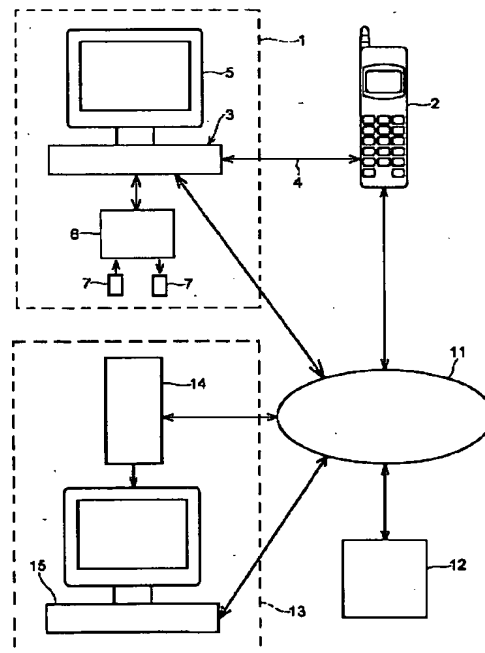
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 メダルゲームを行う顧客の登録方法及びそのゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための管理装置及び携帯電話機

(57) 【要約】

【課題】 来店において顧客に会員カードの所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減して、集客力を増大し得るところの、ゲームセンターに設置されたメダルゲームを行う顧客の登録方法及びそのゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための端末装置及び携帯電話機を提供すること。

【解決手段】 ゲームセンター1に設置されている端末装置3に顧客の携帯電話機2を接続して、この接続された携帯電話機2からの顧客を特定するデータを、メダルゲームを行う顧客を特定するデータとして登録する登録方法。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ゲームセンターに設置されている管理装置に顧客の携帯電話機を接続して、この接続された携帯電話機からの顧客を特定するデータを、メダルゲームを行う顧客を特定するデータとして登録する登録方法。

【請求項2】 顧客を特定するデータを、管理装置に接続された携帯電話機自体に予め記憶されたデータから読み出す請求項1に記載の登録方法。

【請求項3】 顧客を特定するデータは、携帯電話機の製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を特定するデータを含んでいる請求項1又は2に記載の登録方法。

【請求項4】 顧客を特定するデータは、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含んでいる請求項1から3のいずれか一項に記載の登録方法。

【請求項5】 顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの登録を顧客に促す請求項4に記載の登録方法。

【請求項6】 顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの登録を、携帯電話機又は管理装置を操作して行うように顧客に促す請求項4又は5に記載の登録方法。

【請求項7】 管理装置に顧客を特定するデータを登録する請求項1から6のいずれか一項に記載の登録方法。

【請求項8】 管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー又は他の管理装置に顧客を特定するデータを登録する請求項1から7のいずれか一項に記載の登録方法。

【請求項9】 携帯電話機からの顧客を特定するデータを登録するに際して、既に当該データと同一のデータが登録されているかを検索し、この検索結果に基づいて登録の可否を決定する請求項1から8のいずれか一項に記載の登録方法。

【請求項10】 検索結果及び登録の可否の決定のうちの少なくとも一方を音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせる請求項9に記載の登録方法。

【請求項11】 登録の可否の決定後に顧客の住所、氏名又は年齢を特定するデータを登録する請求項9又は10に記載の登録方法。

【請求項12】 登録後、登録事項の少なくとも一部を記憶した会員カードを発行する請求項1から11のいずれか一項に記載の登録方法。

【請求項13】 メダルゲームを備えたゲームセンターに設置されている管理装置に顧客の携帯電話機を接続して、この接続された携帯電話機からの顧客を特定するデータから予め登録された顧客を特定するデータを検索して、この検索結果に基づいて当該顧客の当該ゲームセンターに係わるメダルの預け入れ及び払い出しのうちの少なくとも一方を管理するゲーム用のメダル管理方法。

【請求項14】 顧客を特定するデータを、管理装置に

接続された携帯電話機自体に予め記憶されたデータから読み出す請求項13に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項15】 顧客を特定するデータは、携帯電話機の製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を特定するデータを含んでいる請求項13又は14に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項16】 顧客を特定するデータは、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含んでいる請求項13から15のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項17】 携帯電話機からの顧客を特定するデータから予め登録された顧客を特定するデータを検索するために、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力を顧客に促す請求項16に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項18】 携帯電話機又は管理装置を使って顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力を顧客に促す請求項17に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項19】 顧客を特定するデータを管理装置に予め登録する請求項13から18のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項20】 顧客を特定するデータを、管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー又は他の管理装置に予め登録する請求項13から19のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項21】 検索結果を音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせる請求項13から20のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項22】 メダルの預け入れの場合には、検索結果後にメダルの預け入れ枚数を入力する請求項13から21のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項23】 メダルの払い出しの場合には、検索結果後にメダルの払い出し枚数を入力する請求項13から21のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項24】 メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、管理装置にメダル預かり枚数を記憶する請求項13から23のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項25】 メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー又は他の管理装置にメダル預かり枚数を記憶する請求項13から24のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項26】 メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、携帯電話機にメダル預かり枚数を記憶する請求項13から25のいずれか一項に記載のゲーム用のメダ

ル管理方法。

【請求項27】 メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後のメダル預かり枚数を音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせる請求項13から26のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項28】 メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後のメダル預かり枚数の承認を顧客に促す請求項13から27のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項29】 メダルの預け入れ又はメダルの払い出しの履歴を目視可能表示する請求項13から28のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項30】 端末から外された顧客の携帯電話機に、当該顧客のメダル預かり枚数を含んだ情報を発信する請求項13から29のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項31】 端末から外された顧客の携帯電話機に、顧客がメダルゲームを行うことのできるゲームソフトを含んだ情報を有料又は無料で発信する請求項13から30のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項32】 ゲームソフトを含んだ情報を有料で発信する際には、顧客のメダル預かり枚数から必要メダル枚数を減算して、減算後のメダル枚数を顧客のメダル預かり枚数とする請求項31に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項33】 ゲームソフトに係わるメダルゲームのゲーム後に、新たに獲得したメダル枚数をゲームセンターに係わる管理装置又はサーバーに送信するように顧客に促す請求項31又は32に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項34】 情報には、ゲームセンター又は系列の他のゲームセンターの新規入荷のメダルゲーム、イベント等の広告を含んでいる請求項30から33のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法。

【請求項35】 請求項1から12のいずれか一項に記載の登録方法を実施するための管理装置であって、携帯電話機を接続できるようになっている管理装置。

【請求項36】 請求項13から34のいずれか一項に記載のゲーム用のメダル管理方法を実施するための管理装置であって、携帯電話機を接続できるようになっている管理装置。

【請求項37】 管理装置は、携帯電話機の製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を読み取り可能になっている請求項36又は37に記載の管理装置。

【請求項38】 請求項1から12のいずれか一項に記載の登録方法を実施するための携帯電話機であって、管理装置に接続できるようになっている携帯電話機。

【請求項39】 請求項13から34のいずれか一項に

記載のゲーム用のメダル管理方法を実施するための携帯電話機であって、管理装置に接続できるようになっている携帯電話機。

【請求項40】 携帯電話機は、その製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を管理装置によって読み取られることができるようになっている請求項38又は39に記載の携帯電話機。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ゲームセンターに設置されたメダルゲームを行う顧客の登録方法及びそのゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための管理装置及び携帯電話機に関する。

【0002】

【発明が解決しようとする課題】ゲームセンターに設置されたメダルゲームを行うには、顧客は、通常、当該ゲームセンターにおいてまずゲーム費用の支払と共にメダルの貸し出しを受け、ゲーム終了後にメダルが残る場合には、斯かる残ったメダルをゲームセンターに戻して（預け入れ）、次回の来店でこの戻したメダルの貸し出し（払い出し）を受けることができるようになっている。

【0003】ゲームセンターは、メダルを戻した顧客には、当該顧客を特定する情報等を磁気的に記憶した会員カードを発行して、次回の来店でこの会員カードを持参した顧客にメダルの貸し出しを行うようにしている。

【0004】ところで、会員カードを発行して顧客のメダルの預け入れ及び払い出しを管理する方法は、顧客に会員カードの所持を義務づけることになり、多くの他のカードを所持する顧客に大きな負担を強いることになり、顧客によっては会員カードを持ち歩かないで、自宅に放置したままとなり、必ずしも、顧客にとって好ましいものではない。

【0005】加えて、会員カードでは、顧客自身がメダルの預け入れ枚数を確認することができない上に、ゲームセンターが顧客の頻繁な来店を促すための新規入荷のメダルゲーム、イベント等の情報を顧客に即時に流すことができず、集客力をそれほど向上させるものではない。

【0006】本発明は、前記諸点に鑑みてなされたものであって、その目的とするところは、来店において顧客に会員カードの所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減して、集客力を増大し得るところの、ゲームセンターに設置されたメダルゲームを行う顧客の登録方法及びそのゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための管理装置及び携帯電話機を提供することにある。

【0007】本発明の他の目的とするところは、顧客自身がメダルの預け入れ枚数を確認することができ、しかも、顧客に種々の情報を流すことができ、而して、集客

力を増大し得るところの、ゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための管理装置及び携帯電話機を提供することにある。

【0008】

【課題を解決するための手段】本発明による第一の態様の登録方法は、ゲームセンターに設置されている管理装置に顧客の携帯電話機を接続して、この接続された携帯電話機からの顧客を特定するデータを、メダルゲームを行う顧客を特定するデータとして登録するところにある。

【0009】斯かる第一の態様の登録方法によれば、携帯電話機を用いて顧客を特定するデータを登録するために、次の来店においては、携帯電話機を用いて顧客を特定できて、顧客に会員カードの所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減し得て、集客力を増大し得る。

【0010】本発明においては、携帯電話機としてはいわゆるPHSをも含み、また、登録を行うゲームセンターにはメダルゲームが備えられているのが好ましいが、当該ゲームセンターと系列のゲームセンターがメダルゲームを備えていれば必ずしもその必要はなく、また、管理装置としては、通常、プログラム制御されるコンピュータで構成されており、サーバー（親機）とこのサーバーに接続される少なくとも一個の端末装置（子機）で管理システムが構成される場合には、サーバーでも、端末装置でもよく、更には、管理システム全体でもよく、また、斯かる管理システムが構築されていない場合には、一個のコンピュータで構成されていてもよい。

【0011】そして、本発明においては、その第二の態様の登録方法のように、顧客を特定するデータを、管理装置に接続された携帯電話機自体に予め記憶されたデータから読み出してもよく、顧客を特定するデータとしては、その第三の態様の登録方法のように、携帯電話機の製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を特定するデータを含んでいるものでもよく、その第四の態様の登録方法のように、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含んでいるものでもよい。

【0012】顧客を特定するデータを、携帯電話機自体に予め記憶されたデータから読み出す、すなわち例えば携帯電話機に固有のその製造番号、電話番号等を特定するデータを携帯電話機の記憶装置から読み出すようにすると、顧客の手を煩わせることがない上に、登録誤りを防止でき、また、顧客を特定するデータに、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含めると、携帯電話機の紛失等による他人の使用を効果的に防止できる。

【0013】顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの登録については、本発明の第五の態様の登録方法のように、これをゲームセンターの店員により又

は管理装置のディスプレイ等の表示器若しくはスピーカ等の音声発生器又は場合によりプリンタ等の印字機等により顧客に促すようにしてもよく、この際、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの登録を、本発明の第六の態様の登録方法のように、携帯電話機又は管理装置を操作して行うように顧客に促すようにしてもよい。

【0014】暗証番号又はパスワードに関するデータの登録について、第五又は第六の態様のようこれを顧客に促して顧客に行わせることにより、暗証番号又はパスワードの秘密性を保持できる。

【0015】本発明の登録方法においては、その第七の態様のよう、管理装置に顧客を特定するデータを記憶させて登録してもよく、これに代えて又はこれと共に、その第八の態様のよう、管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー又は他の管理装置に顧客を特定するデータを記憶させて登録してもよい。

【0016】第七の態様のようローカル的にデータを登録すると、サーバー等の費用を削減できる上に、後日ローカルな広告等を木目細かに行うことができる一方、第八の態様のよう例えば本店のサーバー又は管理装置に一括的に登録すると、これをデータベースとして使用できて、広告等の顧客獲得、経営計画等に効果的且つ有効に利用できる。

【0017】本発明の登録方法においては、その第九の態様のよう、携帯電話機からの顧客を特定するデータを登録するに際して、既に当該データと同一のデータが登録されているかを検索し、この検索結果に基づいて登録の可否を決定し、この際、その第十の態様のよう、検索結果及び登録の可否の決定のうちの少なくとも一方を音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせるようにする。

【0018】なお、登録の可否の決定後に、本発明の第十一の態様の登録方法のように、顧客の住所、氏名又は年齢を特定するデータを、顧客を特定するデータと関連付けて登録するようにすれば、無駄な操作を省き得る上に、顧客獲得に関してより利用価値のあるデータベースを構築できる。また、本発明の第十二の態様の登録方法のように、登録後、登録事項の少なくとも一部を記憶した会員カードを発行するようにしてもよく、斯かる会員カードの発行により、顧客が携帯電話機を偶々持参していない際にも、従来と同様に、メダルの預け入れ及び払い出しを行うことができる。

【0019】本発明の第一の態様のゲーム用のメダル管理方法は、メダルゲームを備えたゲームセンターに設置されている管理装置に顧客の携帯電話機を接続して、この接続された携帯電話機からの顧客を特定するデータから予め登録された顧客を特定するデータを検索して、この検索結果に基づいて当該顧客の当該ゲームセンターに係わるメダルの預け入れ及び払い出しのうちのすくなく

とも一方を管理することにある。

【0020】本発明の管理方法によれば、携帯電話機を用いて、携帯電話機からのデータから予め登録されたデータを検索して、この検索結果に基づいてメダルの管理を行うために、顧客に会員カードの所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減して、集客力を増大し得る。

【0021】本発明では、その第二の態様の管理方法のように、顧客を特定するデータを、管理装置に接続された携帯電話機自体に予め記憶されたデータから読み出し、顧客を特定するデータとしては、その第三の態様の管理方法のように、携帯電話機の製造番号と携帯電話機の電話番号とのうちの少なくとも一方を特定するデータを含んでいるものでも、その第四の態様の管理方法のように、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含んでいるものでもよい。

【0022】斯かる第二又は第三の態様の管理方法によれば、顧客の手を煩わせることがない上に、登録誤りを防止でき、第四の態様の管理方法によれば、紛失等した携帯電話による他人の使用を効果的に防止できる。

【0023】顧客を特定するデータが暗証番号又はパスワードを特定するデータを含む場合、本発明の管理方法では、その第五の態様の管理方法のように、携帯電話機からの顧客を特定するデータから予め登録された顧客を特定するデータを検索するために、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力を顧客に促すようにしてもよく、更に斯かる場合には、その第六の態様の管理方法のように、携帯電話機又は管理装置を使って顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力を顧客に促すようにしてもよい。

【0024】第五又は第六の態様の管理方法によれば、暗証番号又はパスワードの秘密性を保持でき、しかも、店員負担を軽減でき、入力誤りによるトラブルを避けることができる。

【0025】本発明の管理方法では、その第七又は第八の態様の夫々の管理方法のように、顧客を特定するデータを、管理装置又は管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー若しくは他の管理装置に、好ましくは先に記載したような登録方法でもって、予め登録する。

【0026】本発明の第九の態様の管理方法では、検索結果を音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせ、その第十の態様の管理方法では、メダルの預け入れの場合には、検索結果後にメダルの預け入れ枚数を入力し、その第十一の態様の管理方法では、メダルの払い出しの場合には、検索結果後にメダルの払い出し枚数を入力し、その第十二又は十三の態様の管理方法では、メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、管理装置にメダル預かり枚数を記憶し又は管理装置に通信回線を介してリンクされたサーバー又は他の管理装置にメダル預かり枚数を記憶する。

【0027】第九の態様の管理方法のように検索結果を知らせるようにすれば、次の操作を無駄無く確実に実行し得、第十及び第十一の態様の管理方法のように、検索結果後にメダル枚数を入力するようにすれば、無駄な枚数入力操作を回避でき、第十二の態様の管理方法のように、ローカルのメダル預かり枚数を記憶すると、サーバー等の費用を削減できる上にローカルな管理を木目細かに行うことができる一方、第十三の態様の管理方法のように、例えば本店のサーバー又は管理装置に一括的にメダル預かり枚数を記憶すると、これをデータベースとして使用でき、広告等の顧客獲得、経営計画等に効果的且つ有効に利用できる。

【0028】また、本発明では、その第十四の態様の管理方法のように、メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、携帯電話機にメダル預かり枚数を記憶するようにしてもよく、このようにすることにより、顧客自身でいつでもメダル預かり枚数を確認できるようにでき、しかも、次のメダルの払い出しにおいてゲームセンター側のメダル預かり枚数との一致を確認できてトラブルを避けることができ、更に、その第十五の態様の管理方法のように、メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後のメダル預かり枚数を、音声及び目視可能な表示のうちの少なくとも一方で知らせるようにしてもよく、また、その第十六の態様の管理方法のように、メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後のメダル預かり枚数の承認を顧客に促すようにしてもよく、斯かる承認を行わせることにより、より信頼性のあるメダル管理方法にでき、加えて、その第十七の態様の管理方法のように、メダルの預け入れ又はメダルの払い出しの履歴を目視可能表示すると、顧客とゲームセンターとのトラブルを効果的に回避できる。

【0029】本発明では、その第十八の態様の管理方法のように、端末から外された顧客の携帯電話機に、当該顧客のメダル預かり枚数を含んだ情報を発信してもよく、その第十九の態様の管理方法のように、端末から外された顧客の携帯電話機に、顧客がメダルゲームを行うことのできるゲームソフトを含んだ情報を有料又は無料で発信してもよく、ここで、ゲームソフトを含んだ情報を有料で発信する際には、その第二十の態様の管理方法のように、顧客のメダル預かり枚数から必要メダル枚数を減算して、減算後のメダル枚数を顧客のメダル預かり枚数としてもよく、その第二十一の態様の管理方法のように、ゲームソフトに係わるメダルゲームのゲーム後に、新たに獲得したメダル枚数をゲームセンターに係わる管理装置又はサーバーに送信するように顧客に促してもよく、斯かる情報には、その第二十二の態様の管理方法のように、ゲームセンター又は系列の他のゲームセンターの新規入荷のメダルゲーム、イベント等の広告を含んでいてもよい。

【0030】本発明において情報の発信は、専用通信回

線を用いて行ってもよく、また、所謂インターネットのような通信回線を介して例えば電子メール（eメール）を介して行ってもよく、斯かる情報を発信することにより、顧客の獲得を更に促進できる。

【0031】本発明の登録方法を実施するための管理装置及びそのゲーム用のメダル管理方法を実施するための管理装置の夫々は、携帯電話機が接続されるようになっている。斯かる管理装置は、本発明の登録方法と管理方法との両方を実施できるようになっていてもよく、管理装置と携帯電話機との接続は、好ましくはローカルなケーブル、例えばゲームセンターに準備されたケーブルを用いて行いが、本発明はこれに限定されず、管理装置に対して挿抜自在であって、携帯電話機に付属した接続装置又は電波若しくは光を用いたローカルな無線接続装置を用いて行ってもよく、更には、通信回線、インターネット等を介して行ってもよい。

【0032】

【発明の実施の形態】次に本発明及びその実施の形態の好ましい例を、図を参照して更に詳細に説明する。なお、本発明はこれら実施の形態の例に何等限定されない

のである。

【0033】先に、顧客を特定するデータを登録するための登録方法の一例を図1及び図2を参照して先に説明する。

【0034】図1及び図2に示すように、まず、顧客側では、メダルゲームを備えたゲームセンター1に自動車免許証、健康保険証のような身分証明書と携帯電話機2とを持参して、ゲームセンター1側が用意した入会カードに住所、氏名及び年齢等を記載する（ステップ1）。

【0035】次に、ゲームセンター1の店員は、携帯電話機2及び必要事項が記載された入会カードを顧客から受け取り、ゲームセンター1に設置されている管理装置としての本例では端末装置3に顧客の携帯電話機2をケーブル4を介して接続し（ステップ2）、この接続後、店員による端末装置3のキーボード操作で、顧客を特定するところの携帯電話機2に予め記憶された製造番号と携帯電話機の電話番号とを特定するデータ（以下、固有IDという）を携帯電話機2から読み出して、端末装置3に読み込み（ステップ3）、この固有IDを検索キーワードとして、当該固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されているかを端末装置3で検索し（ステップ4）、この検索結果に基づいて端末装置3により、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に未だ登録されていない場合には、登録を可と決定し、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されている場合には、登録を否と決定し、これらの検索結果、登録の可否の決定を端末装置3のディスプレイ5に目視可能に表示して、顧客及び店員に知らせるようにする（ステップ5）。

【0036】ディスプレイ5へのこれらの表示後、登録の否の場合には、店員は、その旨を顧客に伝え、ケーブル4から携帯電話機2を取り外し、顧客に携帯電話機2を返却し（ステップ11）、登録の可の場合には、顧客が持参した身分証明書の確認後、端末装置3のキーボードを操作し、入会カードに記載された住所、氏名及び年齢等のデータを端末装置3に入力すると共に、店員又はディスプレイ5の表示により、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの登録を、例えば携帯電話機2を操作して行うように顧客に促し、顧客自身の暗証番号又はパスワードの携帯電話機2を介する端末装置3への入力を行わせる（ステップ6）。

【0037】入力された住所、氏名及び年齢等のデータと暗証番号又はパスワードを特定するデータとを先の固有IDと関連付けて、これらを顧客を特定するデータとして端末装置3の記憶装置の新規顧客登録領域に登録する（ステップ7）。斯かる登録は、店員の端末装置3のキーボード操作による登録命令で又は暗証番号又はパスワードの入力後に自動的に行われ、端末装置3は、これにより自身の記憶装置に新規顧客登録領域を設定してここに記憶して登録するようになっている。

【0038】登録後、端末装置3の制御下で、カード発行及びカード読み取り機6を介して新規顧客登録事項の少なくとも一部を印刷及び磁気記憶した会員カード7を発行し（ステップ8）、会員カード7の発行後、新規顧客登録終了のメッセージの表示をディスプレイ5で行い（ステップ9）、以後、ケーブル4から携帯電話機2を取り外すと共に、カード発行及びカード読み取り機6から会員カード7を取り出し（ステップ10）、顧客に携帯電話機2を返却すると共に、会員カード7を貸与又は譲渡し、新規顧客は、これら携帯電話機2と会員カード7とを受け取る（ステップ11）。

【0039】以上の登録方法によれば、携帯電話機2を用いて顧客を特定するデータを登録するために、次の来店での以後述べるメダルの預け入れ及び払い出しにおいて顧客に会員カード7の所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減し得て、集客力を増大し得、また、顧客を特定するデータを、携帯電話機2自体から読み出すために、顧客の手を煩わせることがない上に、登録誤りを防止でき、顧客を特定するデータに顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータを含んでいるために、携帯電話機2の紛失等による他人の使用を効果的に防止でき、更に、暗証番号又はパスワードに関するデータの登録について、これを顧客に促して顧客に行わせるようにしているために、暗証番号又はパスワードの秘密性を保持でき、しかも、登録の可否の決定後に、顧客の住所、氏名及び年齢を特定するデータを、顧客を特定するデータと関連付けて登録するようにしているために、無駄な操作を省き得る上に、顧客獲得に関してより利用価値のあるデータベースを構築でき、また、

登録後、新規顧客登録事項の少なくとも一部を記憶した会員カード7を発行するようにしているために、斯かる会員カードの発行により、顧客が携帯電話機2を偶々持参していない際にも、従来と同様に、以後述べるメダルの預け入れ及び払い出しを行うことができる。

【0040】更に、以上の登録方法によれば、ゲームセンター1に備えられた端末装置3に、いわばローカルの顧客を特定するデータを登録しているために、サーバー等の費用を削減できる上に、例えば端末装置3からインターネット等の通信回線11を介して携帯電話機2にeメール等により当該ゲームセンター1に関するローカルな広告等を木目細かに行うことができる。

【0041】上記の登録方法においては、端末装置3に顧客を特定するデータを登録するようにしたが、これに代えて又はこれと共に、端末装置3に通信回線11を介してリンクされた、ゲームセンター1及び他の系列のゲームセンター12を管轄する本店13のサーバー14又はサーバー14にリンクされた本店13の管理装置としての端末装置15に顧客を特定するデータを登録するようにしてもよい。

【0042】本店12のサーバー14又は端末装置15に系列のゲームセンター1及び12の新規顧客を特定するデータを一括的に登録するようにすると、ゲームセンター1を経営する経営者は、これをデータベースとして使用でき、広告等の顧客獲得、経営計画等に効果的且つ有効に利用できる。

【0043】以上のようにして新規登録された顧客がゲームセンター1においてメダルゲームを行った後にメダルが残った場合に、次の来店（当該ゲームセンター1と系列のゲームセンター12への来店を含む）においてこの残ったメダルでもってメダルゲームを行うために当該メダルを当該ゲームセンター1に預け入れる場合のメダル管理方法の一例を図1及び図3を参照して次に説明する。

【0044】図1及び図3において、メダルゲームの終了後、顧客は、預かり予定メダル枚数、例えば500枚のメダルと携帯電話機2とを持参し（ステップ21）、この持参したメダルと携帯電話機2とを、当該メダルゲームを備えたゲームセンター1の店員が受け取り、この店員は受け取った顧客の携帯電話機2をゲームセンター1に設置されている端末装置3にケーブル4を介して接続する（ステップ22）。斯かる端末装置3には、先に記載した方法によって又は他の方法によって、顧客を特定するデータとして、携帯電話機の製造番号、携帯電話機の電話番号及び顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータが予め登録されている。

【0045】接続後、店員による端末装置3のキーボード操作で、顧客を特定する携帯電話機2の固有IDを携帯電話機2から読み出して、端末装置3に読み込み（ステップ23）、この固有IDを検索キーワードとして、

当該固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されているかを端末装置3で検索し（ステップ24）、この検索結果において、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に未だ登録されていない場合には、端末装置3において預け入れ可否と決定し、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されている場合には、端末装置3において預け入れ可と決定し、これらの検索結果、預け入れの可否の決定、預け入れの可の場合には、現在登録されている預け入れ枚数、当該顧客の氏名等のその他の必要な情報をディスプレイ5に目視可能に表示して、顧客及び店員に知らせるようになる（ステップ25）。

【0046】なお、上記の検索において、固有IDのみを用いることなしに、この固有IDと顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータとを用いて、このデータ及び固有IDと、端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されている暗証番号又はパスワード及び固有IDとを比較して、預け入れの可否を決定するようにしてもよい。この場合、店員は、端末装置3のキーボード操作前に、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの inputs を携帯電話機2又は端末装置3のキーボードを使って行うことを顧客に促し、顧客の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力後、端末装置3のキーボード操作により又は自動的に端末装置3に検索を実行させるようにしてもよい。

【0047】検索結果により、預け入れ可否の場合であっても、顧客が新規登録を希望する場合には、先に記載した新規顧客を特定するデータの登録を行い、顧客が新規登録を希望しない場合には、顧客に携帯電話機2を返却し、顧客は携帯電話機2を受け取り（ステップ30）、メダルの預け入れについて他の適当な処置を行い、預け入れ可の場合には、店員は、端末装置3のキーボード操作によりメダル預かり枚数を例えば500枚として入力し（ステップ26）、この入力により端末装置3は、該当の顧客に既にメダル預かり枚数が存在する場合には、その既に記憶されているメダル預かり枚数と入力された新たなメダル預かり枚数とを加算したメダル預かり枚数を更新メダル預かり枚数として、そうでない場合には、入力された新たなメダル預かり枚数のみを、夫々当該顧客を特定するデータと関連付けて記憶して登録する（ステップ27）。

【0048】なお、端末装置3が記憶したメダル預かり枚数を当該記憶と共に端末装置3を介して携帯電話機2に記憶させるようにしてもよい。

【0049】メダル預かり枚数の登録後、端末装置3の制御下で、その預かり登録終了のメッセージの表示と共に、メダル預かり枚数の表示をディスプレイ5で行い（ステップ28）、以後、ケーブル4から携帯電話機2を取り外して、顧客に携帯電話機2を返却し（ステップ

10

20

30

40

50

29)、顧客は携帯電話機2を受け取ることになる(ステップ30)。

【0050】なお、メダル預かり枚数をディスプレイ5で行った場合に、その預かり枚数に誤りがないかを店員が顧客に伺い、誤りがない場合には、端末装置3のキーボード又は携帯電話機2を操作してその承認を受けるように、顧客に承認を促すようにしてもよい。この承認は、顧客の暗証番号又はパスワードに加えてその日付等を特定するデータであってもよく、斯かる承認データは、顧客を特定するデータと関連付けて記憶して登録する

【0051】以上のようにして顧客がゲームセンター1においてメダルを預けた後に、次の来店(当該ゲームセンター1と系列のゲームセンター12への来店を含む)においてメダルゲームを行うためにゲームセンター1からメダルの払い出しを受ける場合のメダル管理方法の一例を図1及び図4を参照して次に説明する。

【0052】図1及び図4において、顧客は、メダルゲームを備えたゲームセンター1に携帯電話機2を持参し(ステップ41)、この持参した携帯電話機2をゲームセンター1の店員が受け取り、店員は受け取った顧客の携帯電話機2をゲームセンター1に設置されている端末装置3にケーブル4を介して接続する(ステップ42)。斯かる端末装置3には、前記と同様に、先に記載した方法によって又は他の方法によって、顧客を特定するデータとして、携帯電話機の製造番号、携帯電話機の電話番号及び顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータが予め登録されている。

【0053】接続後、店員による端末装置3のキーボード操作で、顧客を特定する携帯電話機2の固有IDを携帯電話機2から読み出して、端末装置3に読み込み(ステップ43)、この固有IDを検索キーワードとして、当該固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されているかを端末装置3で検索し(ステップ44)、この検索結果に基づいて、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に未だ登録されていない場合又はそれが登録されている場合であっても、預け入れ枚数が0枚の場合には、端末装置3により払い出し否と決定し、固有IDと同一のデータが端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されており、且つ預け入れ枚数が0枚でなく存在する場合には、端末装置3により払い出し可と決定し、これらの検索結果、払い出しの可否の決定、払い出しの可の場合には、現在登録されている預け入れ枚数、当該顧客の氏名等のその他の必要な情報をディスプレイ5に目視可能に表示して、顧客及び店員に知らせるようにする(ステップ45)。

【0054】なお、上記の検索においても、固有IDのみを用いることなしに、この固有IDと顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータとを用いて、この

データ及び固有IDと、端末装置3の記憶装置の顧客登録領域に既に登録されている暗証番号又はパスワード及び固有IDとを比較して、払い出しの可否を決定するようにしてもよい。この場合、店員は、端末装置3のキーボード操作前に、顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの inputs を携帯電話機2又は端末装置3のキーボードを使って行うことを顧客に促し、顧客の暗証番号又はパスワードを特定するデータの入力後、端末装置3のキーボード操作をして又は自動的に端末装置3に検索を実行させるようにしてもよい。

【0055】検索結果により、顧客を特定するデータ自体が未登録で払い出し否の場合であっても、顧客が新規登録を希望する場合には、先に記載した新規顧客を特定するデータの登録を行い、顧客が新規登録を希望しない場合には、顧客に携帯電話機2を返却し、顧客は携帯電話機2を受け取り(ステップ40)、メダルの購入について適当な処置を行い、顧客を特定するデータ自体が登録済みであるが、預け入れ枚数が0枚で払い出し否の場合には、顧客に携帯電話機2を返却し、顧客は携帯電話機2を受け取り(ステップ40)、メダルの購入について適当な処置を行い、払い出しの可の場合には、店員は、端末装置3のキーボード操作によりメダル払い出し枚数を、預かり枚数よりも少数の例えば200枚として入力し(ステップ26)、この入力により端末装置3は、その既に記憶されているメダル預かり枚数から入力された新たな払い出し枚数を減算したメダル預かり枚数を更新メダル預かり枚数として、当該顧客を特定するデータと関連付けて記憶して登録する(ステップ47)。

【0056】なお、端末装置3が記憶した更新メダル預かり枚数を当該記憶と共に端末装置3を介して携帯電話機2に記憶させるようにしてもよい。

【0057】減算して更新したメダル預かり枚数の登録後、端末装置3の制御下で、その払い出し登録終了のメッセージの表示と共に、払い出しメダル枚数、更新預かり枚数の表示をディスプレイ5で行い(ステップ48)、以後、ケーブル4から携帯電話機2を取り外して、顧客に払い出し枚数のメダルと共に携帯電話機2を返却し(ステップ49)、顧客はその200枚のメダルと携帯電話機2とを受け取ることになる(ステップ40)。そして、顧客は、その受け取った200枚のメダルで当該ゲームセンター1に備えられたメダルゲームを行うことができるようになる。

【0058】なお、メダル払い出し枚数をディスプレイ5で行った場合に、その更新した預かり枚数に誤りがないかを店員が顧客に伺い、誤りがない場合には、端末装置3のキーボード又は携帯電話機2を操作してその承認を受けるように、顧客に承認を促すようにしてもよい。この承認は、顧客の暗証番号又はパスワードに加えてその日付等を特定するデータであってもよく、斯かる承認データは、顧客を特定するデータと関連付けて記憶して



登録するとよい。

【0059】こうしてメダル管理方法では、上記の検索結果に基づいて顧客の当該ゲームセンターに係わるメダルの預け入れ及び払い出しを管理するようになっている。

【0060】斯かる管理方法によれば、携帯電話機2を用いて、携帯電話機2からのデータから予め登録されたデータを検索し、この検索結果に基づいてメダルの管理を行うために、顧客に会員カード7の所持を義務づける必要がなく、而して、顧客の負担を軽減して、集客力を増大し得、また、顧客を特定するデータを、端末装置3に接続された携帯電話機2からその携帯電話機2の製造番号と携帯電話機の電話番号とを特定するデータを読み出すので、顧客の手を煩わせることがない上に、登録誤りを防止でき、更に、暗証番号又はパスワードを特定するデータを用いるので、紛失等した携帯電話による他人の使用を効果的に防止でき、また、携帯電話機2又は端末装置3を使って顧客自身の暗証番号又はパスワードを特定するデータの inputs を顧客に促し、これの inputs を顧客に行わせるので、暗証番号又はパスワードの秘密性を保持でき、しかも、店員の負担を軽減でき、入力誤りによるトラブルを避けることができ、そして、検索結果を知らせて、その後にメダル枚数を入力するので、次の操作を無駄無く確実にに行い得ると共に、無駄な枚数入力操作を回避でき、その上、端末装置3にローカルのメダル預かり枚数を記憶するので、サーバー等の費用を削減できる上にローカルな管理を木目細かに行うことができる。

【0061】更に上記の管理方法によれば、携帯電話機2にメダル預かり枚数を記憶するので、顧客自身でいつでもメダル預かり枚数を確認できるようにでき、しかも、次回のメダルの払い出しにおいてゲームセンター1側のメダル預かり枚数との一致を確認できてトラブルを避けることができ、更に、メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後のメダル預かり枚数の承認を顧客に促し、斯かる承認を顧客に行わせるので、より信頼性のあるメダル管理方法にできる。

【0062】上記の管理方法では、携帯電話機2を用いているが、カード7を持参した顧客には、顧客が望むならばカード7をカード発行及びカード読み取り機6に挿入して、カード7に記憶された情報から以上と同様のメダルの預け入れ又はメダルの払い出しを行ってメダルの管理を行ってもよい。

【0063】メダルの預け入れ後又はメダルの払い出し後、端末装置3に通信回線を介してリンクされたサーバー14又は端末装置15にメダル預かり枚数を記憶するようにしてもよい。

【0064】また、例えば本店13のサーバー14に一

括的にメダル預かり枚数を記憶すると、これをデータベースとして使用できて、広告等の顧客獲得、経営計画等に効果的且つ有効に利用でき、また、メダルの預け入れ又はメダルの払い出しの履歴をディスプレイ5又は端末装置3のプリンタを用いて目視可能に表示してもよく、このようにすると顧客とゲームセンターとのトラブルを効果的に回避できる。

【0065】更に、端末装置3から外された顧客の携帯電話機2に、当該顧客のメダル預かり枚数、ゲームセンター1又は系列の他のゲームセンター12の新規入荷のメダルゲーム、イベント等の広告及び顧客がメダルゲームを行うことのできるゲームソフトを含んだ情報を、専用通信回線又は所謂インターネット等の通信回線11を介して例えば電子メール(eメール)等により有料又は無料で発信してもよく、ここで、ゲームソフトを含んだ情報を有料で発信する際には、顧客のメダル預かり枚数から必要メダル枚数を減算して、減算後のメダル枚数を顧客のメダル預かり枚数としてもよく、ゲームソフトに係わるメダルゲームのゲーム後に、新たに獲得したメダル枚数をゲームセンター1に係わる端末装置3若しくは15又はサーバー14に送信するように顧客に促してもよい。

【0066】

【発明の効果】本発明によれば、来店において顧客に会員カードの所持を義務づける必要がなく、顧客の負担を軽減でき、また、顧客自身がメダルの預け入れ枚数を確認することができ、しかも、顧客に種々の情報を流すことができ、而して、集客力を増大し得るところの、ゲームセンターに設置されたメダルゲームを行う顧客の登録方法及びそのゲーム用メダルの管理方法並びにそれらの方法を実施するための管理装置及び携帯電話機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施態様の好ましい例の説明図である。

【図2】図1に示す例を用いたメダル会員登録の説明図である。

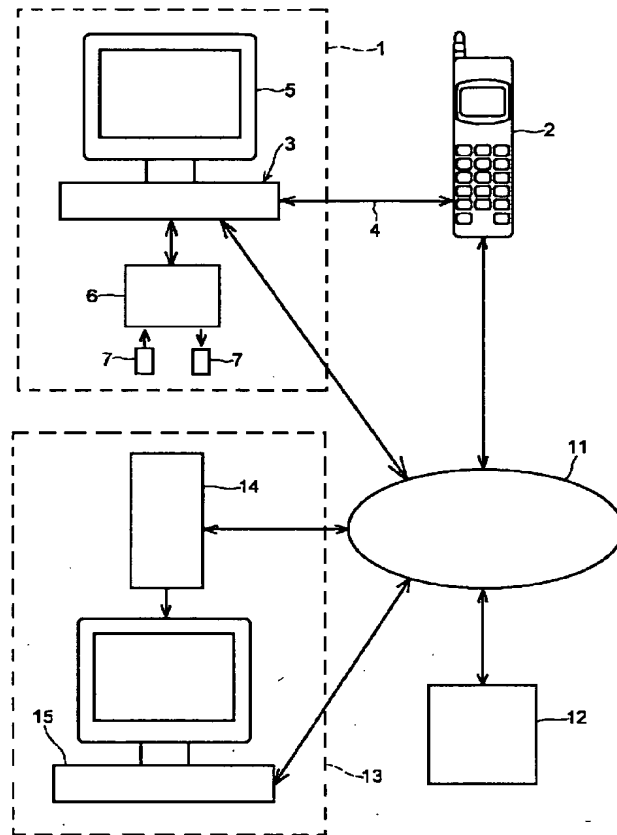
【図3】図1に示す例を用いたメダル預け入れの説明図である。

【図4】図1に示す例を用いたメダル払い出しの説明図である。

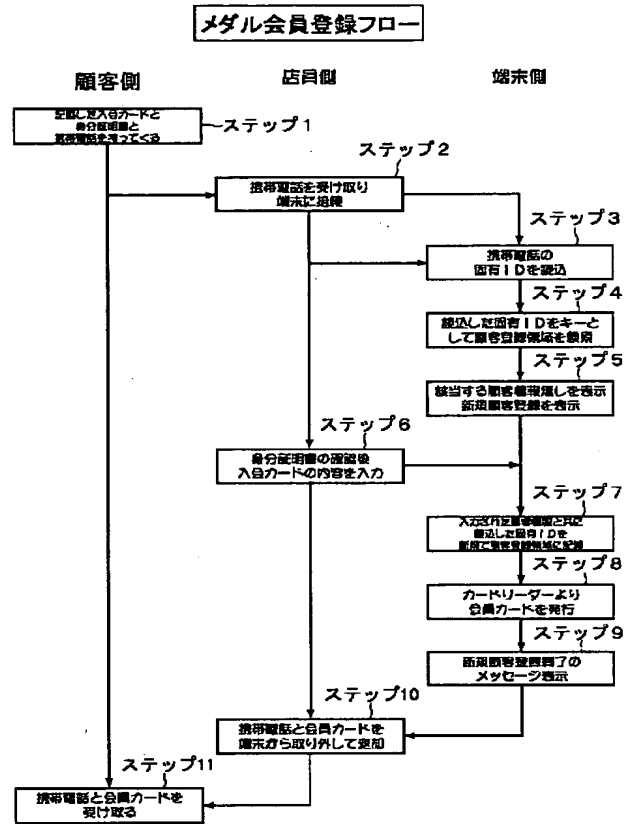
【符号の説明】

- 1 ゲームセンター
- 2 携帯電話機
- 3 端末装置
- 4 ケーブル
- 5 ディスプレー
- 6 カード発行及びカード読み取り機

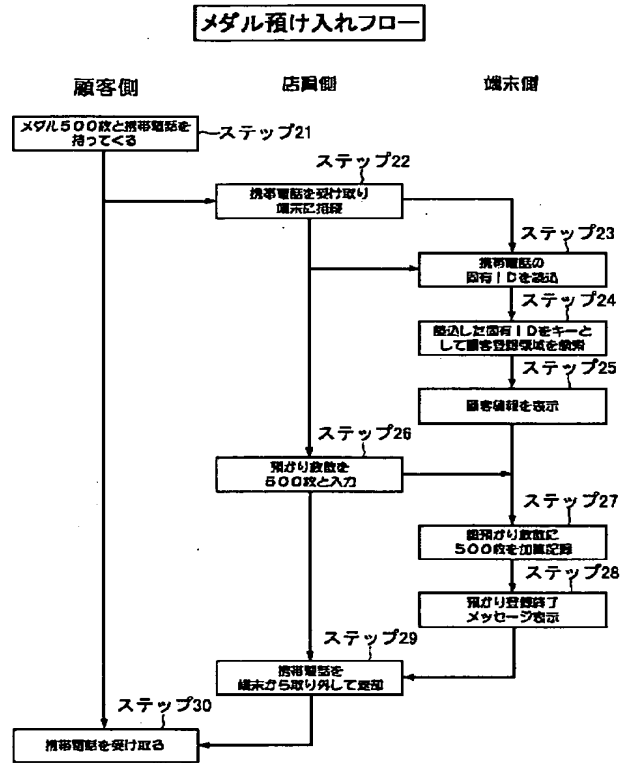
【図1】



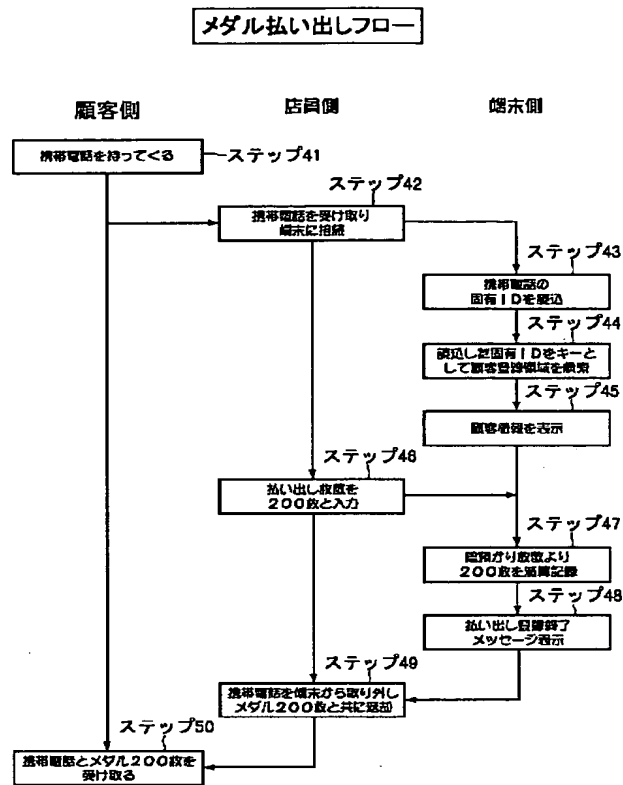
【図2】



【図3】



【図4】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.<sup>7</sup>

G 0 6 F 17/60

識別記号

1 7 2

4 1 0

5 0 6

F I

G 0 6 F 17/60

テマコード (参考)

1 7 2

4 1 0 A

5 0 6

F ターム (参考) 2C088 CA02 CA27 CA30 CA31 CA35

5B049 AA05 BB49 BB61 CC02 CC05

CC36 DD01 DD04 EE01 EE23

FF03 FF04 FF08 GG04 GG06

GG07 GG08

5B055 BB12 BB20 CB09 CC10 EE02

EE21 EE27 HA05 HB01 KK01

KK09 KK19 PA02 PA34 PA38

**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated:

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**Bibliography**

---

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)

(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)

(11) [Publication No.] JP,2001-340527,A (P2001-340527A)

(43) [Date of Publication] December 11, Heisei 13 (2001. 12.11)

(54) [Title of the Invention] The management equipment and the portable telephone for enforcing the registration method of the customer who performs a medal game, the management methods of the medal for games, and those methods

(51) [The 7th edition of International Patent Classification]

A63F 5/04 512

511

7/02 321

340

G06F 17/60 146

172

410

506

[FI]

A63F 5/04 512 H

511 Z

7/02 321 Z

340

G06F 17/60 146 Z

172

410 A

506

[Request for Examination] Un-asking.

[The number of claims] 40

[Mode of Application] OL

[Number of Pages] 13

(21) [Filing Number] Application for patent 2000-166764 (P2000-166764)

(22) [Filing Date] June 2, Heisei 12 (2000. 6.2)

## (71) [Applicant]

[Identification Number] 591217137

[Name] Pacific Century cyber-works Japan, Inc.

[Address] 2-4-5, Azabudai, Minato-ku, Tokyo

## (72) [Inventor(s)]

[Name] Orihara Tsunayoshi

[Address] 2-19-7, Yoga, Setagaya-ku, Tokyo Inside of JAREKO, Inc.

## (72) [Inventor(s)]

[Name] Okazaki Hideki

[Address] 2-19-7, Yoga, Setagaya-ku, Tokyo Inside of JAREKO, Inc.

## (74) [Attorney]

[Identification Number] 100098095

[Patent Attorney]

[Name] Takada Takeshi

[Theme code (reference)]

2C088

5B049

5B055

[F term (reference)]

2C088 CA02 CA27 CA30 CA31 CA35

5B049 AA05 BB49 BB61 CC02 CC05 CC36 DD01 DD04 EE01 EE23 FF03 FF04 FF08

GG04 GG06 GG07 GG08

5B055 BB12 BB20 CB09 CC10 EE02 EE21 EE27 HA05 HB01 KK01 KK09 KK19 PA02

PA34 PA38

---

[Translation done.]**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any  
damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not  
reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

Summary

---

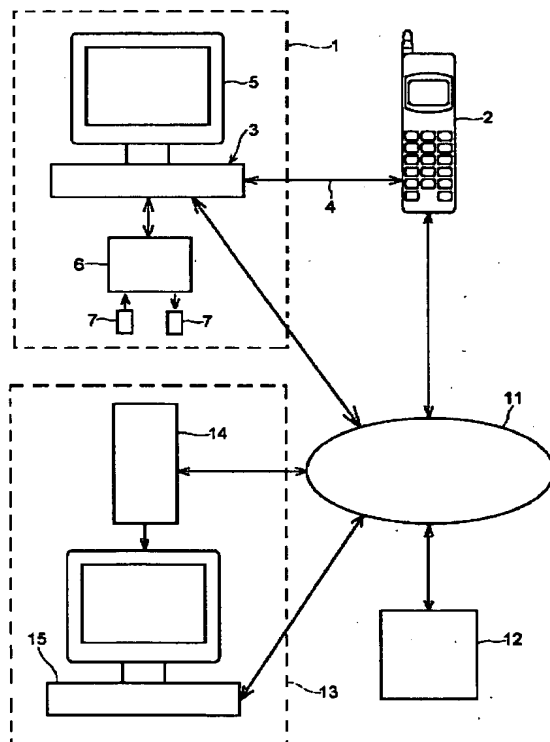
(57) [Abstract]

[Technical problem] \*\* by not imposing a duty of possession of a member card upon a customer in coming to the store, mitigate a customer's burden, and offer the terminal unit and portable telephone for enforcing the registration method of the customer who performs the medal game installed in the game center which may increase \*\*\*\*\*, the management methods of the medal for games, and those methods.

[Means for Solution] The registration method registered as data which specify the customer who performs a medal game for the data which connect a customer's portable telephone 2 to the terminal unit 3 currently installed in the game center 1, and specify the customer from this connected portable telephone 2.

---

[Translation done.]



---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.



- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

## CLAIMS

---

### [Claim(s)]

[Claim 1] The registration method registered as data which specify the customer who performs a medal game for the data which connect a customer's portable telephone to the management equipment currently installed in the game center, and specify the customer from this connected portable telephone.

[Claim 2] The registration method according to claim 1 read from the data beforehand memorized by the portable telephone itself by which the data which specify a customer were connected to management equipment.

[Claim 3] The data which specify a customer are the registration method containing the data which specify at least one of the serial number of a portable telephone, and the telephone numbers of a portable telephone according to claim 1 or 2.

[Claim 4] The data which specify a customer are the registration method given in any 1 term of the claims 1-3 containing the data which specify a customer's own personal identification number or own password.

[Claim 5] The registration method according to claim 4 of demanding from a customer the registration of data which specifies a customer's own personal identification number or own password.

[Claim 6] The registration method according to claim 4 or 5 urged to a customer that a portable telephone or management equipment is operated and registration of data which specifies a customer's own personal identification number or own password is performed.

[Claim 7] The registration method given in any 1 term of the claims 1-6 which register the data which specify a customer as management equipment.

[Claim 8] The registration method given in any 1 term of the claims 1-7 which register the data which specify a customer as the server or other management equipments which were linked to management equipment through the communication line.

[Claim 9] The registration method given in any 1 term of the claims 1-8 which face registering the data which specify the customer from a portable telephone, search whether the same data as the data concerned are already registered, and determine the propriety of registration based on this reference result.

[Claim 10] The registration method according to claim 9 of telling at least one side of the determination of a reference result and the propriety of registration at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible.

[Claim 11] The registration method according to claim 9 or 10 of registering the data which specify a customer's address, name, or age after the determination of the propriety of registration.

[Claim 12] The registration method given in any 1 term of the claims 1-11 which publish the member card which memorized a part of registration matter [ at least ] after registration.

[Claim 13] The medal management method for games which connects a customer's portable telephone to the management equipment currently installed in the game center equipped with the medal game, searches the data which specify the customer beforehand registered from the data which specify the customer from this connected portable telephone, and manages either [ at least ] a deposit of the medal concerning the game center concerned of the customer concerned, or the expenditure based on this reference result.

[Claim 14] The medal management method for games according to claim 13 read from the data beforehand memorized by the portable telephone itself by which the data which specify a customer were connected to management equipment.

[Claim 15] The data which specify a customer are a medal management method containing the data which specify at least one of the serial number of a portable telephone, and the telephone numbers of a portable telephone for games according to claim 13 or 14.

[Claim 16] The data which specify a customer are a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-15 containing the data which specify a customer's own personal identification number or own password.

[Claim 17] The medal management method for games according to claim 16 which demands from a customer the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password in order to search the data which specify the customer beforehand registered from the data which specify the customer from a portable telephone.

[Claim 18] The medal management method for games according to claim 17 which demands from a customer the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password using a portable telephone or management equipment.

[Claim 19] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-18 which register into management equipment beforehand the data which specify a customer.

[Claim 20] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-19 beforehand registered into the server or other management equipments to which the data which specify a customer were linked by management equipment through the communication line.

[Claim 21] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-20 which tell a reference result at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible.

[Claim 22] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-21 which input the deposit number of sheets of a medal after a reference result in a deposit of a medal.

[Claim 23] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-21 which input the expenditure number of sheets of a medal after a reference result in expenditure of a medal.

[Claim 24] The deposit rear stirrup of a medal is a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-23 which memorize medal custody number of sheets to management equipment after expenditure of a medal.

[Claim 25] The deposit rear stirrup of a medal is a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-24 which memorize medal custody number of sheets to the server or other management equipments which were linked to management equipment through the communication line after expenditure of a medal.

[Claim 26] The deposit rear stirrup of a medal is a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-25 which memorize medal custody number of sheets to a portable telephone after expenditure of a medal.

[Claim 27] The deposit rear stirrup of a medal is a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-26 which tell the medal custody number of sheets after expenditure of a medal at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible.

[Claim 28] The deposit rear stirrup of a medal is a medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-27 which demand recognition of the medal custody number of sheets after expenditure of a medal from a customer.

[Claim 29] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-28 which give an indication of a deposit of a medal or the history of expenditure of a medal which can be viewed.

[Claim 30] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-29 which send the information which contained the medal custody number of sheets of the customer concerned in a customer's portable telephone removed from the terminal.

[Claim 31] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 13-30 which send the information containing the game software to which a customer can perform a medal game to a customer's portable telephone removed from the terminal the charge or for nothing.

[Claim 32] The medal management method for games according to claim 31 which subtracts required medal number of sheets from a customer's medal custody number of sheets, and makes the medal number of sheets after subtraction a customer's medal custody number of sheets in case the information containing game software is sent for pay.

[Claim 33] The medal management method for games according to claim 31 or 32 urged to a customer that the medal number of sheets newly gained after the game

of the medal game concerning game software is transmitted to the management equipment or the server concerning a game center.

[Claim 34] The medal management method for games given in any 1 term of the claims 30-33 which include the advertisement of the medal game of new arrival of goods of a game center or other game centers of a sequence, an event, etc. in information.

[Claim 35] Management equipment which is management equipment for enforcing the registration method of a publication in any 1 term of claims 1-12, and can connect a portable telephone now.

[Claim 36] Management equipment which is management equipment for enforcing the medal management method for the games of a publication in any 1 term of claims 13-34, and can connect a portable telephone now.

[Claim 37] Management equipment is management equipment according to claim 36 or 37 whose reading of at least one of the serial number of a portable telephone and the telephone numbers of a portable telephone has become possible.

[Claim 38] The portable telephone which is a portable telephone for enforcing the registration method of a publication in any 1 term of claims 1-12, and can be connected now to management equipment.

[Claim 39] The portable telephone which is a portable telephone for enforcing the medal management method for the games of a publication in any 1 term of claims 13-34, and can be connected now to management equipment.

[Claim 40] A portable telephone is a portable telephone according to claim 38 or 39 read by management equipment at least in one side of the serial number and telephone number of a portable telephone.

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

---

**DETAILED DESCRIPTION**

---

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] this invention relates to the management equipment and the portable telephone for enforcing the registration method of the customer who performs the medal game installed in the game center, the management methods of the medal for games, and those methods.

[0002]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] In order to perform the medal game installed in the game center, when the loan of a medal is first received with payment of game costs in the game center concerned and a medal usually remains after a game end, a customer can return this remaining medal to a game center (deposit), and can receive the loan (expenditure) of this returned medal by next coming to the store.

[0003] A game center publishes the member card which memorized magnetically the information which specifies the customer concerned as the customer who returned the medal, and is made to lend out a medal to the customer who brought this member card by next coming to the store.

[0004] By the way, it means having left it with as at the house without walking with [ the method of publishing a member card and managing a deposit and expenditure of a customer's medal will impose a duty of possession of a member card upon a customer, and a big burden will be forced upon the customer who possesses many of other cards, and ] a member card for some customers, and is not necessarily desirable for a customer.

[0005] In addition, with a member card, information, such as a medal game of the new arrival of goods for the customer itself being unable to check the deposit number of sheets of a medal upwards, and a game center stimulating frequent coming to the store of a customer and an event, cannot be immediately passed to a customer, and \*\*\*\*\* is not raised so much.

[0006] The place which this invention is made in view of aforementioned many points, and is made into the purpose It \*\* by not imposing a duty of possession of a member card upon a customer in coming to the store. It is in mitigating a customer's burden and offering the management equipment and the portable telephone for enforcing the registration method of the customer who performs the medal game installed in the game center which may increase \*\*\*\*\*, the management methods of the medal for games, and those methods.

[0007] The place made into other purposes of this invention is for the customer itself to be able to check the deposit number of sheets of a medal, \*\* by the ability passing various information to a customer moreover, and offer the management equipment and the portable telephone for enforcing the management methods and those methods of the medal for games which may increase \*\*\*\*\*.

[0008]

[Means for Solving the Problem] The registration method of the first mode by this invention connects a customer's portable telephone to the management equipment currently installed in the game center, and is in the place registered as data which

specify the customer who performs a medal game for the data which specify the customer from this connected portable telephone.

[0009] In order to register the data which specify a customer using a portable telephone according to the registration method of this first mode, in next coming to the store, it \*\* by being able to specify a customer using a portable telephone and not imposing a duty of possession of a member card upon a customer, a customer's burden can be mitigated, and \*\*\*\*\* may be increased.

[0010] In this invention, the so-called PHS is also included as a portable telephone. again Although it is desirable that the game center which registers is equipped with the medal game If a game center and the game center of a sequence concerned are equipped with the medal game, the need will not not necessarily exist. as management equipment usually, when [ which consists of computers by which program control is carried out, and is connected to a server (main phone) and this server ] a managerial system consists of terminal units (cordless handset) of a piece at least A server or a terminal unit may be used and the whole managerial system may be used further, and when this managerial system is not built, you may consist of computers of a piece.

[0011] In this invention, and the data which specify a customer like the registration method of the second mode As data which may read from the data beforehand memorized by the portable telephone itself connected to management equipment, and specify a customer What contains the data which specify at least one of the serial number of a portable telephone and the telephone numbers of a portable telephone like the registration method of the third mode may be used. like the registration method of the fourth mode The data which specify a customer's own personal identification number or own password may be included.

[0012] If the data which specify a customer are read from the data beforehand memorized by the portable telephone itself, namely, the data which specify the serial number peculiar to a portable telephone, the telephone number, etc. are read from the storage of a portable telephone If the data which specify a customer's own personal identification number or own password as the data which are not made worried [ a customer's hand ] upwards, and can prevent a registration error, and specify a customer are included, use of others by loss of a portable telephone etc. can be prevented effectively.

[0013] About the registration of data which specifies a customer's own personal identification number or own password Or you may make it urge to a customer with inkers, such as a printer, etc. by voice generators, such as drops, such as a display of management equipment, or a loudspeaker, or the case. the registration method of the fifth mode of this invention -- like -- this -- the salesclerk of a game center -- in this case You may make it urge a customer to operate a portable telephone or management equipment and to perform registration of data which specifies a customer's own personal identification number or own password like the registration method of the sixth mode of this invention.

[0014] The secret nature of a personal identification number or a password can be held by demanding this from a customer like the fifth or sixth mode, and making it carry out to a customer about registration of the data about a personal identification number or a password.

[0015] In the registration method of this invention, the data which specify a customer may be stored in the server or other management equipments which could be made to memorize the data which specify a customer as management equipment like the seventh mode, could register, and replaced with this, or were linked to management equipment through the communication line like the eighth mode with this, and you may register with them.

[0016] If it registers in [ the server or management equipment of a head office ] package like the eighth mode while it can cut down costs, such as a server, upwards and an advertisement local later etc. can be performed finely, if data are registered in local like the seventh mode, this can be used as a database and can be used effectively [ advertising customer acquisition, a management plan, etc. ] and effectively.

[0017] It faces registering the data which specify the customer from a portable telephone like the ninth mode in the registration method of this invention. It searches whether the same data as the data concerned are already registered, and the propriety of registration is determined based on this reference result. in this case like the tenth mode At least one side of the determination of a reference result and the propriety of registration is told at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible.

[0018] In addition, if the data which specify a customer's address, name, or age are related with the data which specify a customer and are registered like the registration method of the eleventh mode of this invention after the determination of the propriety of registration, the database which can exclude useless operation and has utility value more about customer acquisition upwards can be built. Moreover, it may be made to publish the member card which memorized a part of registration matter [ at least ] after registration like the registration method of the twelfth mode of this invention, and by issue of this member card, when the customer has not done \*\*\*\* bringing of the portable telephone, a deposit and expenditure of a medal can be performed as usual.

[0019] The medal management method for the games of the first mode of this invention is to connect a customer's portable telephone to the management equipment currently installed in the game center equipped with the medal game, search the data which specify the customer beforehand registered from the data which specify the customer from this connected portable telephone, and manage either [ at least ] a deposit of the medal concerning the game center concerned of the customer concerned, or the expenditure based on this reference result.

[0020] In order according to the management method of this invention to search the data beforehand registered from the data from a portable telephone using a portable

telephone and to manage a medal based on this reference result, it \*\* by not imposing a duty of possession of a member card upon a customer, a customer's burden is mitigated, and \*\*\*\*\* may be increased.

[0021] In this invention, the data which specify a customer like the management method of the second mode As data which read from the data beforehand memorized by the portable telephone itself connected to management equipment, and specify a customer What contains the data which specify at least one of the serial number of a portable telephone and the telephone numbers of a portable telephone like the management method of the third mode may contain the data which specify a customer's own personal identification number or own password like the fourth mode.

[0022] According to the management method of this the second or third mode, a customer's hand is not troubled upwards, a registration error can be prevented, and use of others by the cellular phone which carried out loss etc. can be effectively prevented according to the management method of the fourth mode.

[0023] When the data which specify a customer contain the data which specify a personal identification number or a password, in the management method of this invention In order to search the data which specify the customer beforehand registered like the fifth mode from the data which specify the customer from a portable telephone You may make it demand from a customer the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password. further in this case You may make it demand from a customer the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password using a portable telephone or management equipment like the sixth mode.

[0024] According to the management method of the fifth or sixth mode, the secret nature of a personal identification number or a password can be held, moreover, a salesclerk burden can be mitigated and the trouble by the input error can be avoided.

[0025] In the management method of this invention, like, it has each data of the seventh or eighth mode which specifies a customer by the registration method which was indicated previously preferably in the server or other management equipments to which it was linked by management equipment or management equipment through the communication line, and it is beforehand registered into them.

[0026] By the management method of the ninth mode of this invention, a reference result is told at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible. in the management method of the tenth mode In a deposit of a medal, the deposit number of sheets of a medal is inputted after a reference result. in the management method of the eleventh mode In expenditure of a medal, the expenditure number of sheets of a medal is inputted after a reference result. in the management method of the mode of the twelfth or 13 The deposit rear stirrup of a medal memorizes medal custody number of sheets after expenditure of a medal to the server or other management equipments which memorized medal custody number of sheets to management equipment, or were linked to management



equipment through the communication line.

[0027] If a reference result is told like the management method of the ninth mode, the next operation can be ensured without futility. like the management method of the tenth and eleventh modes If medal number of sheets is inputted after a reference result, useless number-of-sheets alter operation is avoidable. like the management method of the twelfth mode If medal custody number of sheets is memorized in local, while it can cut down costs, such as a server, upwards and local management can be performed finely, like the management method of the thirteenth mode For example, if medal custody number of sheets is memorized in package to the server or management equipment of a head office, this can be used as a database and can be used effectively [ advertising customer acquisition, a management plan, etc. ] and effectively.

[0028] Moreover, when you may make it memorize the deposit rear stirrup of a medal to a portable telephone and it carries out medal custody number of sheets in this way after expenditure of a medal like the management method of the 14th mode in this invention at it It can make it possible to check medal custody number of sheets for customer itself always. moreover In expenditure of a next medal, coincidence with the medal custody number of sheets by the side of a game center can be checked, and a trouble can be avoided. like the management method of the 15th mode further You may make it the deposit rear stirrup of a medal tell the medal custody number of sheets after expenditure of a medal at least by one side of the displays in which voice and viewing are possible. like the management method of the 16th mode The deposit rear stirrup of a medal by making it demand recognition of the medal custody number of sheets after expenditure of a medal from a customer, and making this recognition perform If it is made to a more reliable medal management method, in addition an indication of a deposit of a medal or the history of expenditure of a medal which can be viewed is given like the management method of the 17th mode, the trouble of a customer and a game center is effectively avoidable.

[0029] In this invention, you may send the information which contained the medal custody number of sheets of the customer concerned in a customer's portable telephone removed from the terminal like the management method of the 18th mode. like the management method of the 19th mode You may send the information containing the game software to which a customer can perform a medal game to a customer's portable telephone removed from the terminal the charge or for nothing. here In case the information containing game software is sent for pay Like the management method of the 20th mode, required medal number of sheets is subtracted from a customer's medal custody number of sheets, and are good also considering the medal number of sheets after subtraction as a customer's medal custody number of sheets. like the management method of the 21st mode You may urge a customer to transmit the medal number of sheets newly gained after the game of the medal game concerning game software to the management equipment

or the server concerning a game center. You may include the advertisement of the medal game of new arrival of goods of a game center or other game centers of a sequence, an event, etc. in this information like the management method of the 22nd mode.

[0030] In this invention, informational dispatch may be performed using a private telecommunication circuit, and you may carry out through an E-mail (e-mail) through a communication line like the so-called Internet, and acquisition of a customer can be further promoted by sending this information.

[0031] As for each of the management equipment for enforcing the management equipment for enforcing the registration method of this invention, and the medal management method for the games, a portable telephone is connected. Although this management equipment can enforce now both the registration method of this invention, and a management method and makes connection between management equipment and a portable telephone using a desirable local cable, for example, the cable prepared for the game center this invention may not be limited to this, but may be performed using the local radio contact using the contact, the electric wave, or light which insert and remove were free and was attached to the portable telephone to management equipment, and may be further performed through a communication line, the Internet, etc.

[0032]

[Embodiments of the Invention] Next, this invention and the desirable example of the gestalt of the operation are explained still in detail with reference to drawing. In addition, this invention is not limited to the example of the gestalt of these operations at all.

[0033] An example of the registration method for registering previously the data which specify a customer is previously explained with reference to drawing 1 and drawing 2 .

[0034] As shown in drawing 1 and drawing 2 , first, by the customer side, the identification card and portable telephone 2 like an automobile license and a health insurance card are brought to the game center 1 equipped with the medal game, and the address, a name, age, etc. are indicated on the admission card which the game center 1 side prepared (Step 1).

[0035] Next, the salesclerk of a game center 1 receives from a customer the admission card with which the portable telephone 2 and the required matter were indicated. In this example as management equipment currently installed in the game center 1, connect a customer's portable telephone 2 to a terminal unit 3 through a cable 4 (Step 2), and by keyboard grabbing of the terminal unit 3 by the salesclerk after this connection The data (henceforth peculiar ID) which specify the serial number beforehand memorized by the portable telephone 2 which specifies a customer, and the telephone number of a portable telephone are read from a portable telephone 2. Read into a terminal unit 3 (Step 3), and this peculiar ID is made into a reference keyword. It searches with a terminal unit 3 whether the same

data as the peculiar ID concerned are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 (Step 4), and is based on this reference result. with a terminal unit 3 When the same data as peculiar ID are not yet registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 When it determines that registration is good and the same data as peculiar ID are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 Registration is determined as no, the determination of these reference results and the propriety of registration is displayed on the display 5 of a terminal unit 3 possible [ viewing ], and it is made to tell a customer and a salesclerk (Step 5).

[0036] After displaying [ these ] on a display 5, in the case of the no of registration A salesclerk tells a customer that, a portable telephone 2 is removed from a cable 4, and a portable telephone 2 is returned to a customer (Step 11). when registration is good While inputting into a terminal unit 3 data, such as the address which operated the keyboard of a terminal unit 3 after the check of the identification card which the customer brought, and was indicated by the admission card, a name, and age By the display of a salesclerk or a display 5, the registration of data which specifies a customer's own personal identification number or own password For example, a customer is urged to carry out by operating a portable telephone 2, and the input to the terminal unit 3 through a customer's own personal identification number or the portable telephone 2 of a password is made to perform (Step 6).

[0037] The data which specify data, a personal identification number, or passwords, such as the address and the name which were inputted, and age, are related with previous peculiar ID, and these are registered into the new customer registration field of the storage of a terminal unit 3 as data which specify a customer (Step 7). This registration is the registration instruction by keyboard grabbing of a salesclerk's terminal unit 3, or is automatically performed after the input of a personal identification number or a password, and a terminal unit 3 sets a new customer registration field as own storage by this, memorizes it here, and is registered.

[0038] Printing and the member card 7 which carried out magnetic storage are published for a part of new customer registration matter [ at least ] through card issue and a card reader 6 under control of a terminal unit 3 after registration (Step 8). While expressing the message of a new customer registration end as a display 5 after issue of the member card 7 (Step 9) and removing a portable telephone 2 from a cable 4 henceforth While picking out the member card 7 from card issue and a card reader 6 (Step 10) and returning a portable telephone 2 to a customer, the member card 7 is lent or transferred and a new customer receives these portable telephones 2 and the member card 7 (Step 11).

[0039] In order to register the data which specify a customer using a portable telephone 2 according to the above registration method It \*\* by not imposing a duty of possession of the member card 7 upon a customer in the deposit and expenditure of a medal which are described after next coming to the store. In order to read from portable telephone 2 the very thing, the data which can mitigate a customer's

burden, and may increase \*\*\*\*\* and specify a customer Since the data which specify a customer's own personal identification number or own password as the data which are not made worried [ a customer's hand ] upwards, can prevent a registration error, and specify a customer are included Since use of others by loss of a portable telephone 2 etc. can be prevented effectively, this is further demanded from a customer about registration of the data about a personal identification number or a password and it is made to make it carry out to a customer Since the secret nature of a personal identification number or a password can be held, the data which specify a customer's address, name, and age after the determination of the propriety of registration are moreover related with the data which specify a customer and it is made to register In order to publish the member card 7 which could build the database which can exclude useless operation and has utility value more about customer acquisition upwards, and memorized a part of new customer registration matter [ at least ] after registration By issue of this member card, when the customer has not done \*\*\*\* bringing of the portable telephone 2, the deposit and expenditure of a medal which are described henceforth can be performed as usual.

[0040] Furthermore, since the data which specify a customer as the terminal unit 3 with which the game center 1 was equipped in local so to speak are registered according to the above registration method, when costs, such as a server, are reducible, an e-mail etc. can perform finely the local advertisement about the game center 1 concerned etc. to a portable telephone 2 through the communication lines 11, such as the Internet, from a terminal unit 3.

[0041] Although the data which specify a customer as a terminal unit 3 were registered in the above-mentioned registration method Replaced with this or were linked to the terminal unit 3 through the communication line 11 with this. You may make it register the data which specify a customer as the terminal unit 15 as management equipment of the head office 13 linked to the server 14 or server 14 of a head office 13 which has jurisdiction [ game center / of other sequences / 12 / a game center 1 and ].

[0042] If the data which specify the new customer of the game centers 1 and 12 of a sequence as the server 14 or terminal unit 15 of a head office 12 are registered in package, the manager who manages a game center 1 can use this as a database, and can use it effectively [ advertising customer acquisition, a management plan, etc. ] and effectively.

[0043] When a medal remains after the customer newly registered as mentioned above performed the medal game in the game center 1, in order to have by the medal by which the following coming-to-the-store (coming to the store to game center 1 and game center 12 of sequence concerned is included) smell lever remained and to perform a medal game, an example of the medal management method in the case of depositing the medal concerned in the game center 1 concerned is explained below with reference to drawing 1 and drawing 3 .

[0044] In drawing 1 and drawing 3, a customer brings custody schedule medal number of sheets, for example, the medal of 500 sheets, and a portable telephone 2 after the end of a medal game (Step 21), the salesclerk of the game center 1 equipped with the medal game concerned receives this brought medal and portable telephone 2, and this salesclerk connects the portable telephone 2 of the customer who received to the terminal unit 3 currently installed in the game center 1 through a cable 4 (Step 22). the method previously indicated in this terminal unit 3 -- or the data which specify the serial number of a portable telephone, the telephone number of a portable telephone and a customer's own personal identification number, or a password are beforehand registered by other methods as data which specify a customer.

[0045] Peculiar ID of the portable telephone 2 which specifies a customer is read from a portable telephone 2 by keyboard grabbing of the terminal unit 3 by the salesclerk after connection. Read into a terminal unit 3 (Step 23), and this peculiar ID is made into a reference keyword. Search with a terminal unit 3 whether the same data as the peculiar ID concerned are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 (Step 24), and it is set to this reference result. When the same data as peculiar ID are not yet registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 When it deposits in a terminal unit 3, it is decided that it will be no and the same data as peculiar ID are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 It deposits in a terminal unit 3 and determines to be good. when the determination of these reference results and the propriety of a deposit and a deposit are good The required information on others, such as a name of the deposit number of sheets registered now and the customer concerned, is displayed on a display 5 possible [ viewing ], and a customer and a salesclerk are told about it (Step 25).

[0046] In addition, without using only peculiar ID, this data and peculiar ID are compared with the personal identification number or the password, and peculiar ID which have already been registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 using the data which specify a customer's personal identification number or password this peculiar ID and own, and you may make it determine the propriety of a deposit in the above-mentioned reference. in this case, keyboard grabbing of after the entry of data which a salesclerk demands from a customer performing the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password before keyboard grabbing of a terminal unit 3 using the keyboard of a portable telephone 2 or a terminal unit 3, and specifies a customer's personal identification number or password, and a terminal unit 3 -- or you may make it make a terminal unit 3 perform reference automatically

[0047] When it is the case of deposit no and a customer wishes new registration by the reference result When the data which specify the new customer who indicated previously are registered and a customer does not wish new registration A portable

telephone 2 is returned to a customer, a customer receives a portable telephone 2 (Step 30), and other suitable disposal is performed about a deposit of a medal. when a deposit is good A salesclerk inputs medal custody number of sheets as 500 sheets by keyboard grabbing of a terminal unit 3 (Step 26). by this input a terminal unit 3 When medal custody number of sheets already exists in the customer of relevance The medal custody number of sheets adding the new medal custody number of sheets inputted as the already memorized medal custody number of sheets is made into updating medal custody number of sheets. when that is not right Only the inputted new medal custody number of sheets is related with the data which specify the customer concerned, respectively, and is memorized and registered (Step 27).

[0048] In addition, you may make it make a portable telephone 2 memorize the medal custody number of sheets which the terminal unit 3 memorized through a terminal unit 3 with the storage concerned.

[0049] After registration of medal custody number of sheets, under control of a terminal unit 3, medal custody number of sheets is expressed as a display 5 (Step 28), henceforth, a portable telephone 2 will be removed from a cable 4, a portable telephone 2 will be returned to a customer (Step 29), and a customer will receive a portable telephone 2 with the display of the message of the custody registration end (Step 30).

[0050] In addition, when a salesclerk asks a customer about whether there is any error in the custody number of sheets when a display 5 performs medal custody number of sheets and there is no error about it, you may make it demand recognition from a customer so that the keyboard or portable telephone 2 of a terminal unit 3 may be operated and the recognition may be received. This recognition may be data which specify the date etc. in addition to a customer's personal identification number or password, and, as for these recognition data, it is good to relate with the data which specify a customer, and to memorize and register.

[0051] After a customer deposits [ in / a game center 1 / as mentioned above ] a medal, in order to perform a medal game in the next coming to the store (coming to the store to a game center 1 and the game center 12 of a sequence concerned is included), an example of the medal management method in the case of receiving expenditure of a medal from a game center 1 is explained below with reference to drawing 1 and drawing 4 .

[0052] In drawing 1 and drawing 4 ; a customer brings a portable telephone 2 to the game center 1 equipped with the medal game (Step 41), the salesclerk of a game center 1 receives this brought portable telephone 2, and a salesclerk connects the portable telephone 2 of the customer who received to the terminal unit 3 currently installed in the game center 1 through a cable 4 (Step 42). the method previously indicated like the above in this terminal unit 3 -- or the data which specify the serial number of a portable telephone, the telephone number of a portable telephone and a customer's own personal identification number, or a password are beforehand registered by other methods as data which specify a customer

[0053] Peculiar ID of the portable telephone 2 which specifies a customer is read from a portable telephone 2 by keyboard grabbing of the terminal unit 3 by the salesclerk after connection. Read into a terminal unit 3 (Step 43), and this peculiar ID is made into a reference keyword. It searches with a terminal unit 3 whether the same data as the peculiar ID concerned are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 (Step 44). Even if it is the case where it is registered when the same data as peculiar ID are not yet registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 based on this reference result or When there is zero deposit number of sheets, pay out with a terminal unit 3 and it is decided that it will be no. The same data as peculiar ID are already registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3. deposit number of sheets not zero sheet but in existing It pays out with a terminal unit 3 and determines to be good. when the determination of these reference results and the propriety of expenditure and expenditure are good The required information on others, such as a name of the deposit number of sheets registered now and the customer concerned, is displayed on a display 5 possible [ viewing ], and a customer and a salesclerk are told about it (Step 45).

[0054] In addition, without using only peculiar ID, this data and peculiar ID are compared with the personal identification number or the password, and peculiar ID which have already been registered into the customer registration field of the storage of a terminal unit 3 using the data which specify a customer's personal identification number or password this peculiar ID and own, and you may make it determine the propriety of expenditure also in the above-mentioned reference. In this case, a salesclerk demands from a customer performing the entry of data which specifies a customer's own personal identification number or own password before keyboard grabbing of a terminal unit 3 using the keyboard of a portable telephone 2 or a terminal unit 3, and does keyboard grabbing of after the entry of data which specifies a customer's personal identification number or password, and a terminal unit 3, or may be made to make a terminal unit 3 perform reference automatically.

[0055] When the data itself which specifies a customer pay out by un-registering, it is the case of no and a customer wishes new registration by the reference result Although the data itself which a portable telephone 2 is returned to a customer, and a customer receives a portable telephone 2 (Step 40), performs disposal suitable about the purchase of a medal, and specifies a customer are registered when the data which specify the new customer who indicated previously are registered and a customer does not wish new registration Deposit number of sheets pays out by zero sheet. in the case of no A portable telephone 2 is returned to a customer, and a customer receives a portable telephone 2 (Step 40), and performs disposal suitable about the purchase of a medal. when expenditure is good A salesclerk inputs medal expenditure number of sheets as 200 sheets of a small number rather than custody number of sheets by keyboard grabbing of a terminal unit 3 (Step 26). by this input a terminal unit 3 By making the medal custody number of sheets which subtracted the

new expenditure number of sheets inputted from the already memorized medal custody number of sheets into updating medal custody number of sheets, it relates with the data which specify the customer concerned, and memorizes and registers (Step 47).

[0056] In addition, you may make it make a portable telephone 2 memorize the updating medal custody number of sheets which the terminal unit 3 memorized through a terminal unit 3 with the storage concerned.

[0057] Under control of a terminal unit 3 after registration of the medal custody number of sheets subtracted and updated With the display of the message of the expenditure registration end, a display 5 performs the display of expenditure medal number of sheets and updating custody number of sheets (Step 48), and a portable telephone 2 is henceforth removed from a cable 4. It will pay out a customer, a portable telephone 2 will be returned with the medal of number of sheets (Step 49), and a customer will receive the medal of 200 sheets and portable telephone 2 (Step 40). And a customer can perform now the medal game with which the game center 1 concerned was equipped by the received medal of 200 sheets.

[0058] In addition, when a display 5 performs medal expenditure number of sheets, a salesclerk asks [ the / which updated ] a customer about whether it keeps and there is any error in number of sheets, and when there is no error, you may make it demand recognition from a customer so that the keyboard or portable telephone 2 of a terminal unit 3 may be operated and the recognition may be received. This recognition may be data which specify the date etc. in addition to a customer's personal identification number or password, and, as for these recognition data, it is good to relate with the data which specify a customer, and to memorize and register.

[0059] In this way, in a medal management method, the deposit and expenditure of a medal concerning a customer's game center concerned are managed based on the above-mentioned reference result.

[0060] In order according to this management method to search the data beforehand registered from the data from a portable telephone 2 using a portable telephone 2 and to manage a medal based on this reference result \*\* by not imposing a duty of possession of the member card 7 upon a customer, and a customer's burden is mitigated. Since the data which specify the serial number of a portable telephone 2 to the portable telephone 2 by which the data which may increase \*\*\*\*\* and specify a customer were connected to the terminal unit 3, and the telephone number of a portable telephone are read Upwards do not trouble a customer's hand, can prevent a registration error, and further, since the data which specify a personal identification number or a password are used Since the entry of data which can prevent effectively use of others by the cellular phone which carried out loss etc., and specifies a customer's own personal identification number or own password using a portable telephone 2 or a terminal unit 3 is demanded from a customer and the input of this is made to give a customer Since can hold the secret nature of a personal identification number or a password, and can moreover mitigate a



salesclerk's burden, and the trouble by the input error can be avoided, and a reference result is told and medal number of sheets is inputted after that Since useless number-of-sheets alter operation can be avoided and medal custody number of sheets is moreover memorized in local to a terminal unit 3 while being able to ensure the next operation without futility, costs, such as a server, can be cut down upwards and local management can be performed finely.

[0061] Furthermore, since medal custody number of sheets is memorized to a portable telephone 2 according to the above-mentioned management method It can make it possible to check medal custody number of sheets for customer itself always. moreover In expenditure of a next medal, coincidence with the medal custody number of sheets by the side of a game center 1 can be checked, and a trouble can be avoided. Furthermore, since the deposit rear stirrup of a medal demands recognition of the medal custody number of sheets after expenditure of a medal from a customer and makes this recognition perform to a customer, it is made to a more reliable medal management method.

[0062] In the above-mentioned management method, although the portable telephone 2 is used, if a customer wishes, a card 7 may be inserted in card issue and a card reader 6, a deposit of the same medal as the above or expenditure of a medal may be performed to the customer who brought the card 7 from the information memorized by the card 7, and a medal may be managed.

[0063] You may make it the deposit rear stirrup of a medal memorize medal custody number of sheets after expenditure of a medal to the server 14 or terminal unit 15 linked to the terminal unit 3 through the communication line.

[0064] Moreover, if medal custody number of sheets is memorized, for example in package to the server 14 of a head office 13, this can be used as a database and it can use effectively [ advertising customer acquisition, a management plan, etc. ] and effectively, and a deposit of a medal or the history of expenditure of a medal may display possible [ viewing ] using the printer of a display 5 or a terminal unit 3, and if it does in this way, the trouble of a customer and a game center is effectively avoidable.

[0065] To a customer's portable telephone 2 removed from the terminal unit 3, furthermore, the medal custody number of sheets of the customer concerned, The medal game of new arrival of goods of a game center 1 or other game centers 12 of a sequence, The information containing the game software to which the advertisement and customer of an event etc. can perform a medal game You may send the charge or for nothing by the E-mail (e-mail) etc. through the communication lines 11, such as a private telecommunication circuit or the so-called Internet. here In case the information containing game software is sent for pay Subtract required medal number of sheets from a customer's medal custody number of sheets, and are good also considering the medal number of sheets after subtraction as a customer's medal custody number of sheets. You may urge a customer to transmit the medal number of sheets newly gained after the game of

the medal game concerning game software to the terminal unit 3, 15, or the server 14 concerning a game center 1.

[0066]

[Effect of the Invention] According to this invention, it is not necessary to impose a duty of possession of a member card upon a customer in coming to the store. Can mitigate a customer's burden and the customer itself can check the deposit number of sheets of a medal, and moreover, can pass various information to a customer and it \*\* to him. The management equipment and the portable telephone for enforcing the registration method of the customer who performs the medal game installed in the game center which may increase \*\*\*\*\*, the management methods of the medal for games, and those methods can be offered.

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. \*\*\*\* shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

---

**DESCRIPTION OF DRAWINGS**

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is explanatory drawing of the desirable example of one embodiment of this invention.

[Drawing 2] It is explanatory drawing of medal member registration using the example shown in drawing 1 .

[Drawing 3] It is explanatory drawing of a medal deposit using the example shown in drawing 1 .

[Drawing 4] It is explanatory drawing of medal expenditure using the example shown in drawing 1 .

[Description of Notations]

- 1 Game Center
- 2 Portable Telephone
- 3 Terminal Unit
- 4 Cable

5 Display

6 Card Issue and Card Reader

---

[Translation done.]

**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

**1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.**

**2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.**

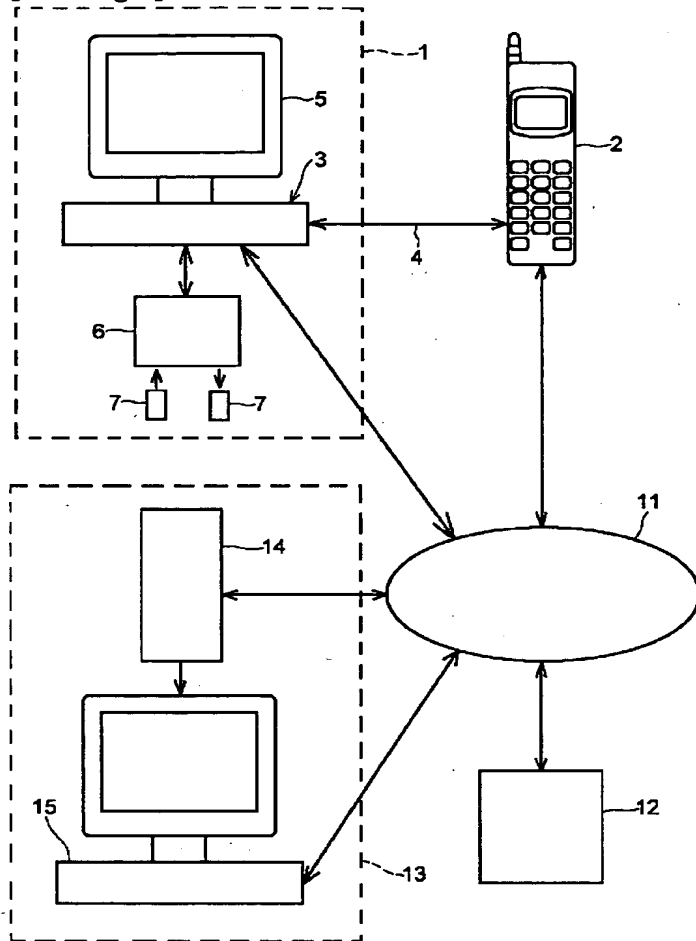
**3.In the drawings, any words are not translated.**

---

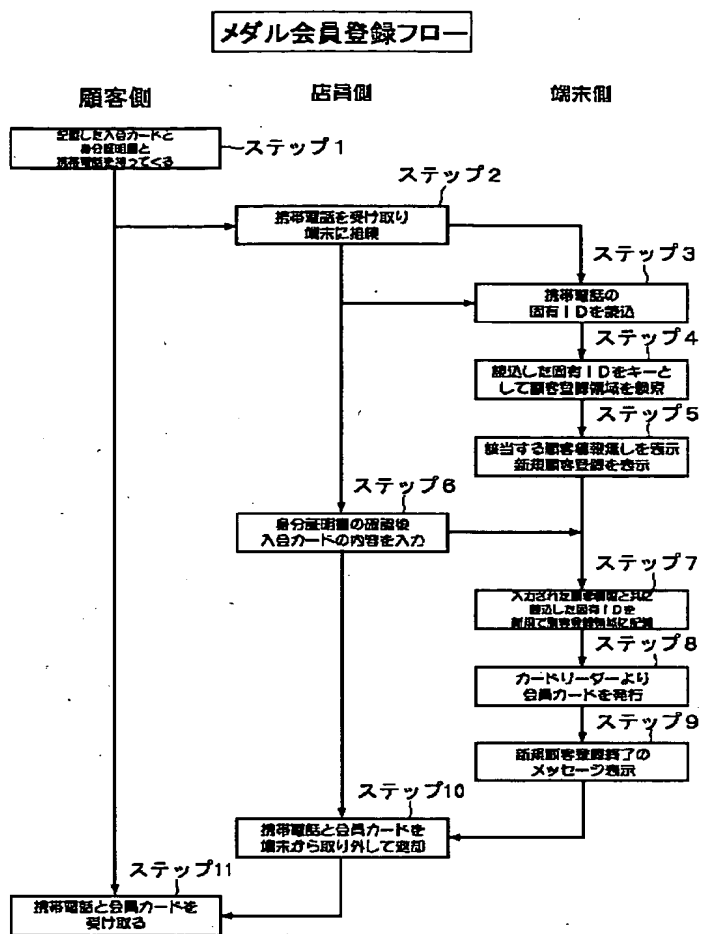
**DRAWINGS**

---

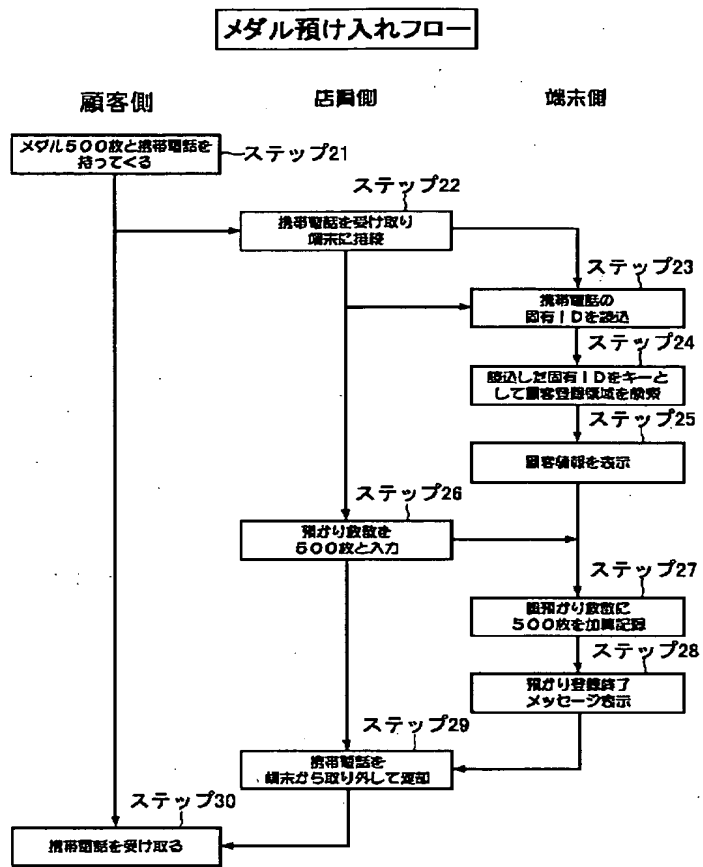
[Drawing 1]



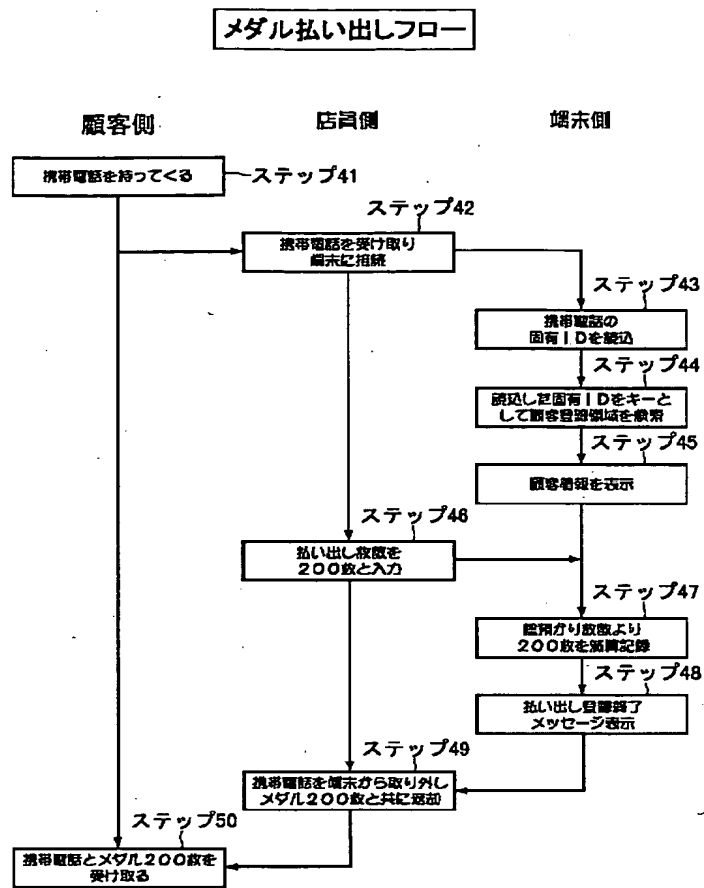
[Drawing 2]



[Drawing 3]



[Drawing 4]



[Translation done.]